Esitys alustavaksi sisällysluetteloksi

Otsikko: ”Laitteen näytön kirkkauden optimointi valaistuksen mukaan”

Abstract

Teknologiat: laitteet, komponentit, algoritmit, aikaisemmat menetelmät, näyttöteknologiat

Tavoitteet

* Näytön virrankulutusongelma ja sen ratkaiseminen

Teoriaa

* Näytön käytettävyys valossa, ongelmat ja korjausmenetelmät.
  + Tiedossamme olevat 3 menetelmää
* Ympäristön kirkkauden mittausmenetelmät
* Näytön kirkkauden säätö ja kalibrointi
* Säädön periaate ja arkkitehtuuri
* Etäisyyden mittausmenetelmät ja käyttötarkoitus

Käytäntö

* Anturien karakterisointi ja mittauslaitteet
  + Anturin parametrit ja rajat
* Valoisuuden mittaus ja kalibrointi mekaniikassa
* Ajurin rakenne
* Kalibroinnin ongelmat, mekaniikka ja sen aiheuttamat häiriöt

Testaus ja verifiointi

* Testaustulokset: virrankulutus vertailu

Päätelmät